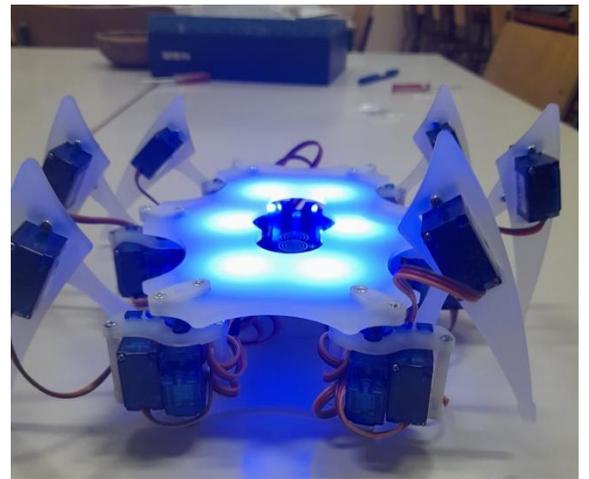


PROJEKT „ŠKOLA BUDUĆNOSTI“ - ROBOTIKA

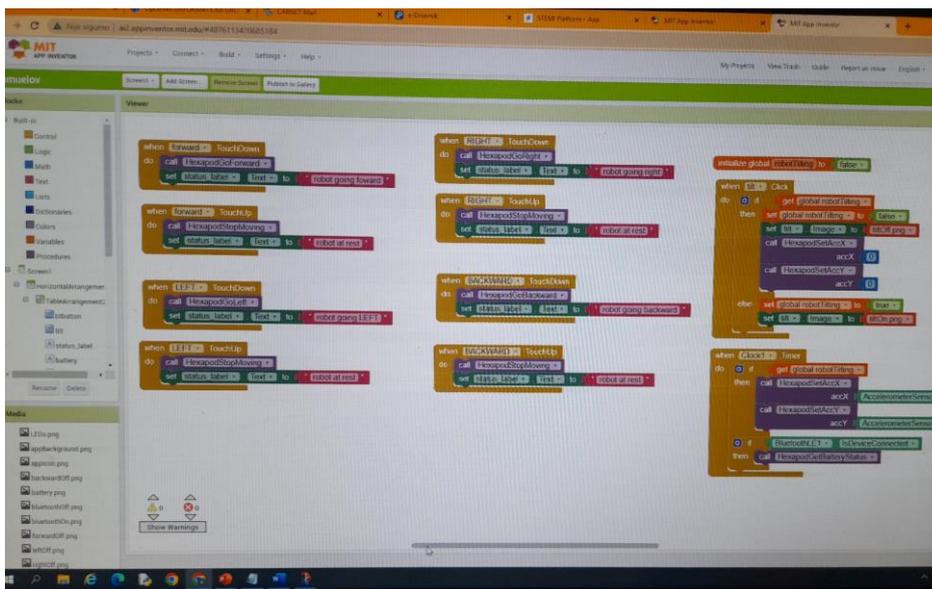
I ove su se godine učenici naše škole uključili u projekt „Škola budućnosti“. Prošle su godine u sklopu projekta napravili svoje prve Chatbotove, a ove godine radili su zadatke iz robotike. Aktivnosti su se provodile na izvannastavnoj aktivnosti iz informatike.

Na početku školske godine učenici su dobili 2 kutije s dijelovima za Hexapode .

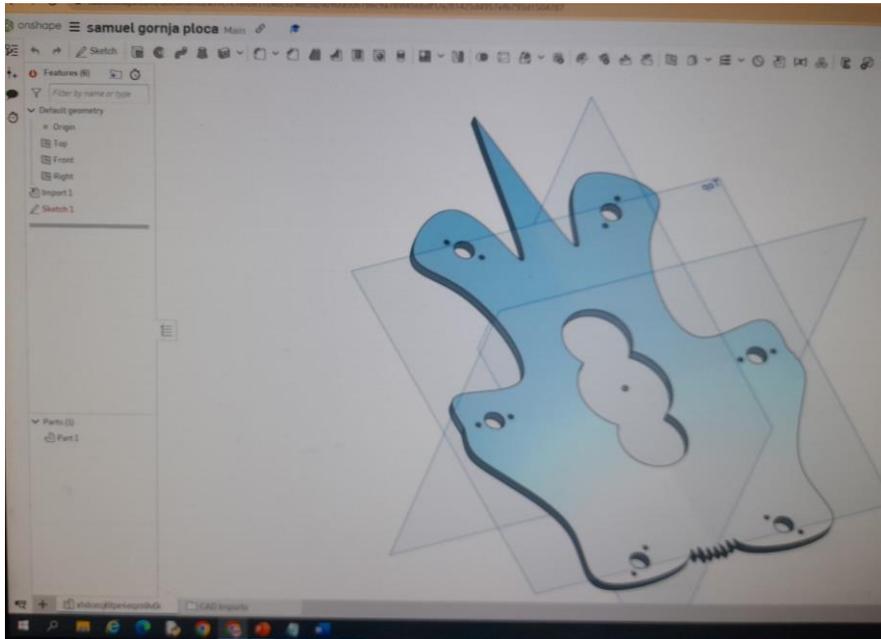


Prvi zadatak bio je **sastaviti robote Hexapode** prema uputama koje je firma STEMI pripremila na svojoj platformi u obliku videa i teksta. Učenici su uspješno sastavili Enza I Cosette.

Nakon toga svaki član tima trebao je **isprogramirati mobilnu aplikaciju** u programu MIT Appinventor za upravljanje Hexapodom. Uz odlične video upute i taj su zadatak učenici uspješno napravili.



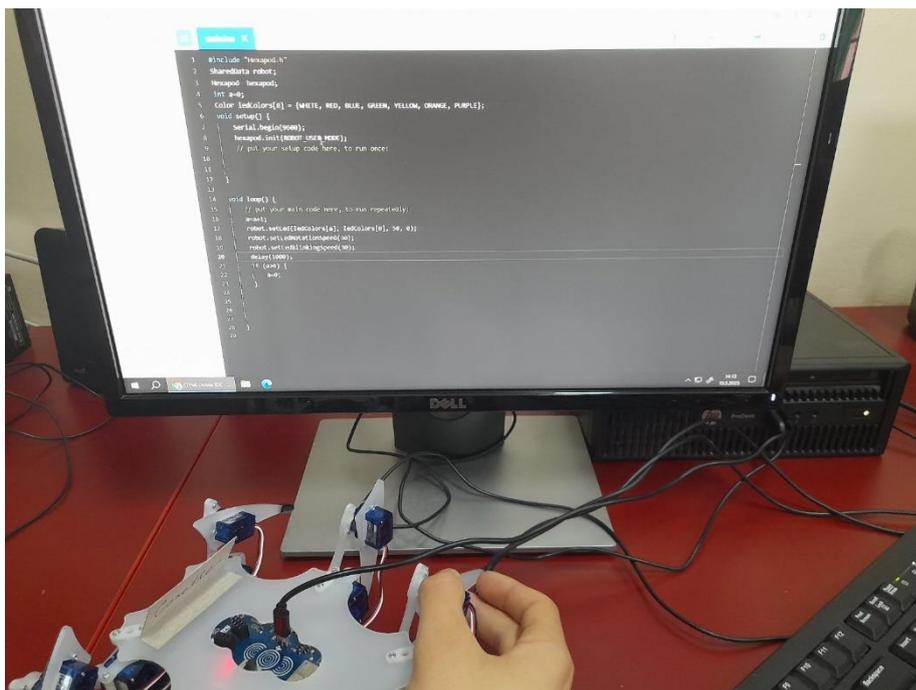
Nakon toga trebalo je krenuti u svijet 3D modeliranja. U programu Onshape koji se može besplatno koristiti učenici su napravili **model gornje i donje ploče hexapoda** pazeći na dimenzije i pozicije rupa kako bi se ploče mogle montirati na postojeće hexapode.



Nekoliko ploča smo uspješno isprintali na 3D printeru u informatičkoj učionici te ih montirali na hexapode.



Zadnji zadatak bio je **isprogramirati plesnu točku hexapoda** i snimiti video od barem 1 minute. Učenici su naučili potrebne naredbe i u Arduino sučelju isprogramirali ples.



Učenci koji su radili na projektu bili su: Samuel Skočić (8.r), Marko Zagorac (8.r), Jerko Petković (8.r), Lucijan Josip Olujić (8.r) i Greta Šuput (7.r) uz mentore Tajanu Velikanja i Daria Vekića.

Kako to ne bi bilo sve tvrtka STEMI koja vodi projekt pozvala je zainteresirane škole da se uključe u edukativno zabavni program "**Challenge**" te pomoću **proširene stvarnosti**, čitajući QR kodove u školi uče i odgovaraju na tražena pitanja o raznim temama. Teme i pitanja se kroz vrijeme mijenjaju, a neke od tema su Kriičko razmišljanje i Održivi razvoj. U program se uključilo 10-ak učenika od 6.-8. razreda.

